

IMPULS

Liczba graczy: **5+**
Wiek graczy: **7+**
Czas trwania: **do 15 minut**

Potrzebne materiały:

brak

Przestrzeń:

Przestrzeń, w której wszyscy uczestnicy są w stanie swobodnie usiąść w kręgu.

Przebieg gry:

1. Poproś grupę o utworzenie kręgu. Wszyscy gracze siadają blisko siebie i umieszczają dłonie na podłodze przed sobą. Następnie każdy przekłada swoją prawą dłoń za lewą rękę swojego sąsiada z prawej strony.
2. Grupa ma za zadanie przekazać impuls po kole, klepiąc dłońmi w podłogę w odpowiedniej kolejności.
3. Przekazanie impulsu powinno odbywać się nieprzerwanie i płynnie.
4. Impuls wypuszczony przez wyznaczoną osobę ma do niej wrócić po okrążeniu wykonanym z udziałem wszystkich osób.
5. Impuls może znajdować się w danym momencie tylko w jednym miejscu.
6. Gdy grupie uda się płynnie przekazać impuls po kole, dodajemy sygnał zmiany kierunku: **dwa klepnięcia** – gdy któryś z uczestników klepie dłońmi dwukrotnie, oznacza to natychmiastową zmianę kierunku! Gracze muszą szybko się orientować, aby mimo zmiany kierunku impuls przepływał tak samo płynnie.
7. Jeśli grupa będzie miała ochotę, można wypróbować trudniejszy wariant. Wówczas dwa impulsy są puszczone w tym samym czasie z dwóch miejsc. Wyzwaniem jest wykonanie okrążenia bez scalenia impulsów w jeden.